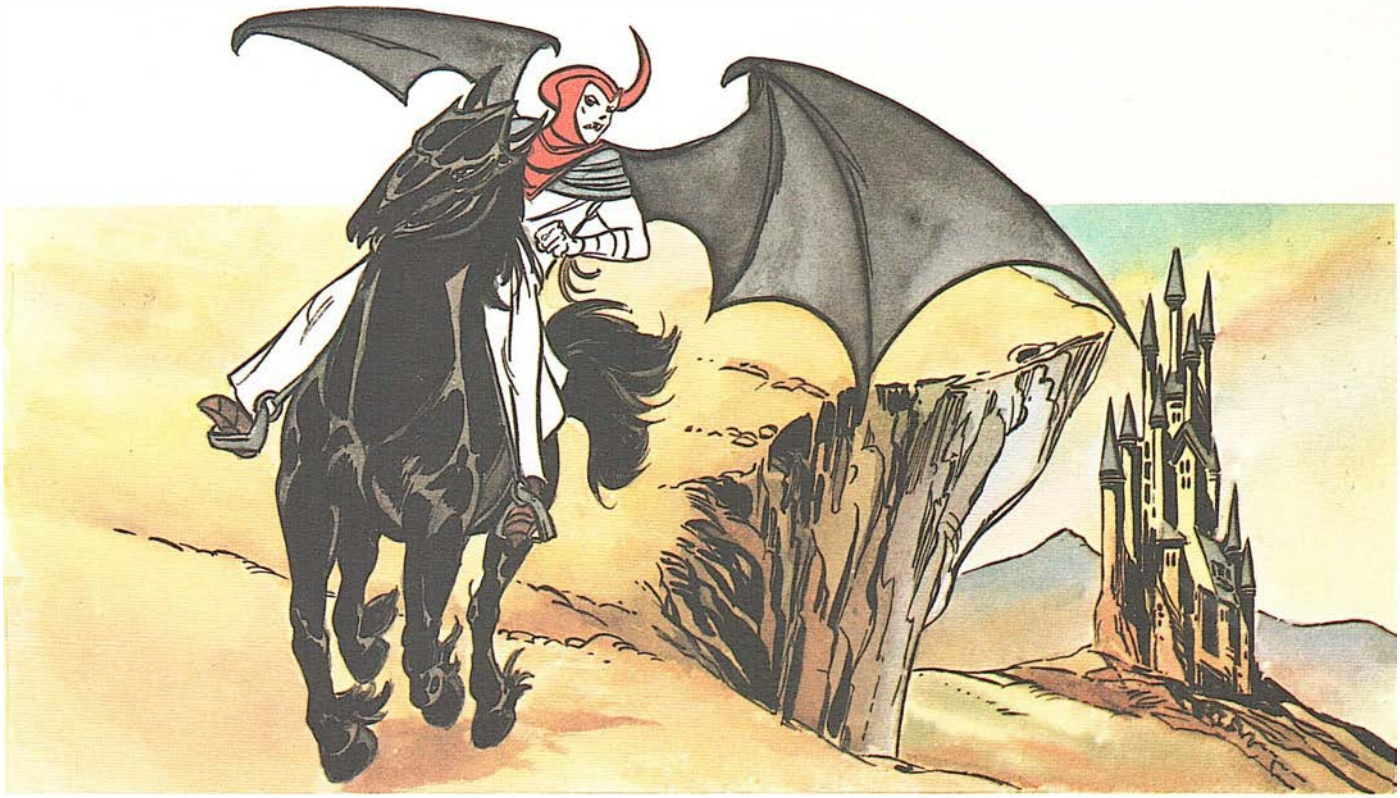
DUNGEONS & DRAGONS™
le sourire du dragon
antenne2
Originaux © TSR
jeunesse
nathan
LA DERNIÈRE ILLUSION

DUNGEONS & DRAGONS™

LA DERNIÈRE ILLUSION



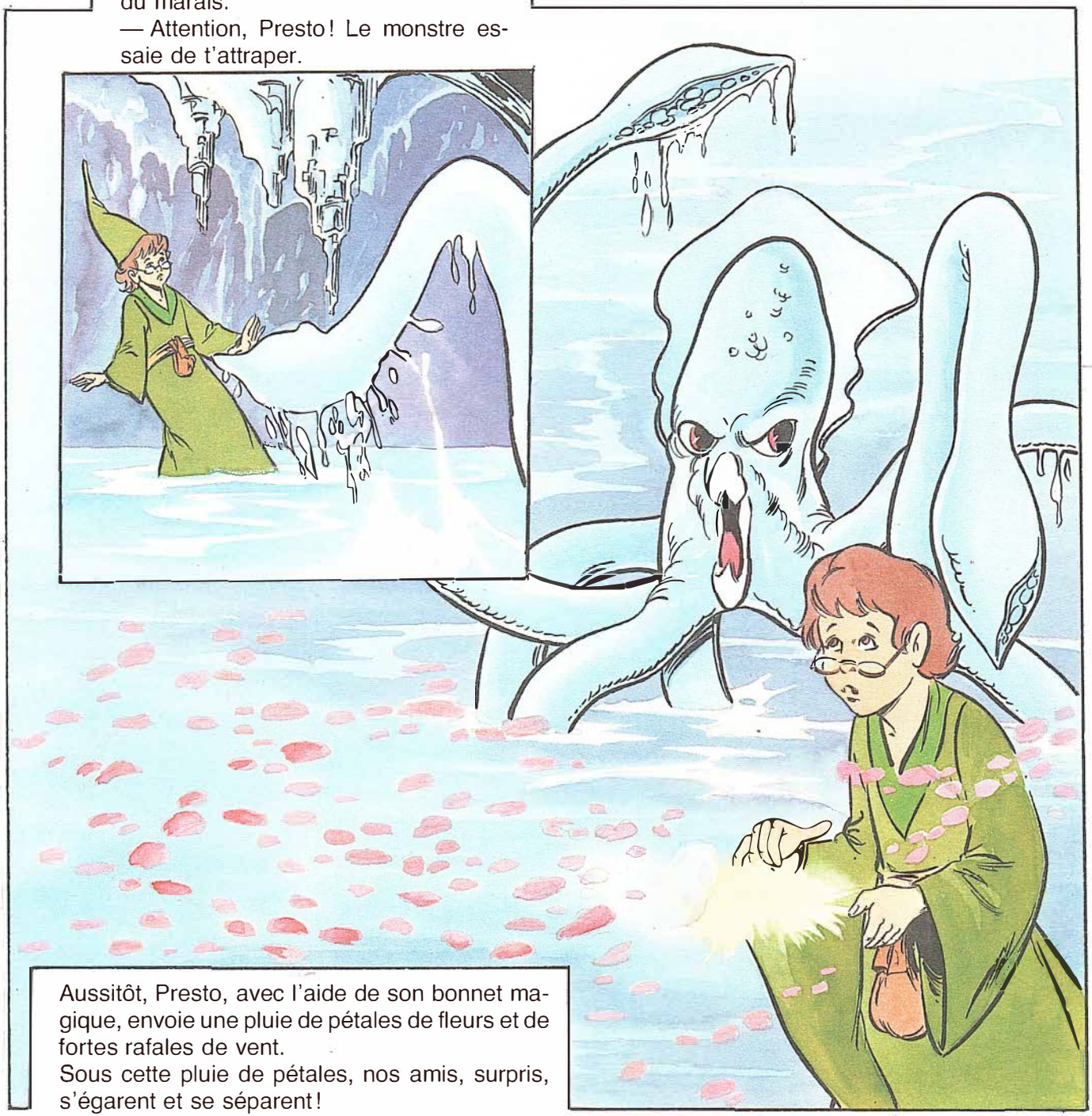
NATHAN

Traduction: Antoinette DE JORNA
Édition française © Fernand Nathan éditeur, Paris 1987
© 1985 TSR Inc. Tous droits réservés
N.° d'éditeur W 41.217 ISBN 2-09 276 113 7

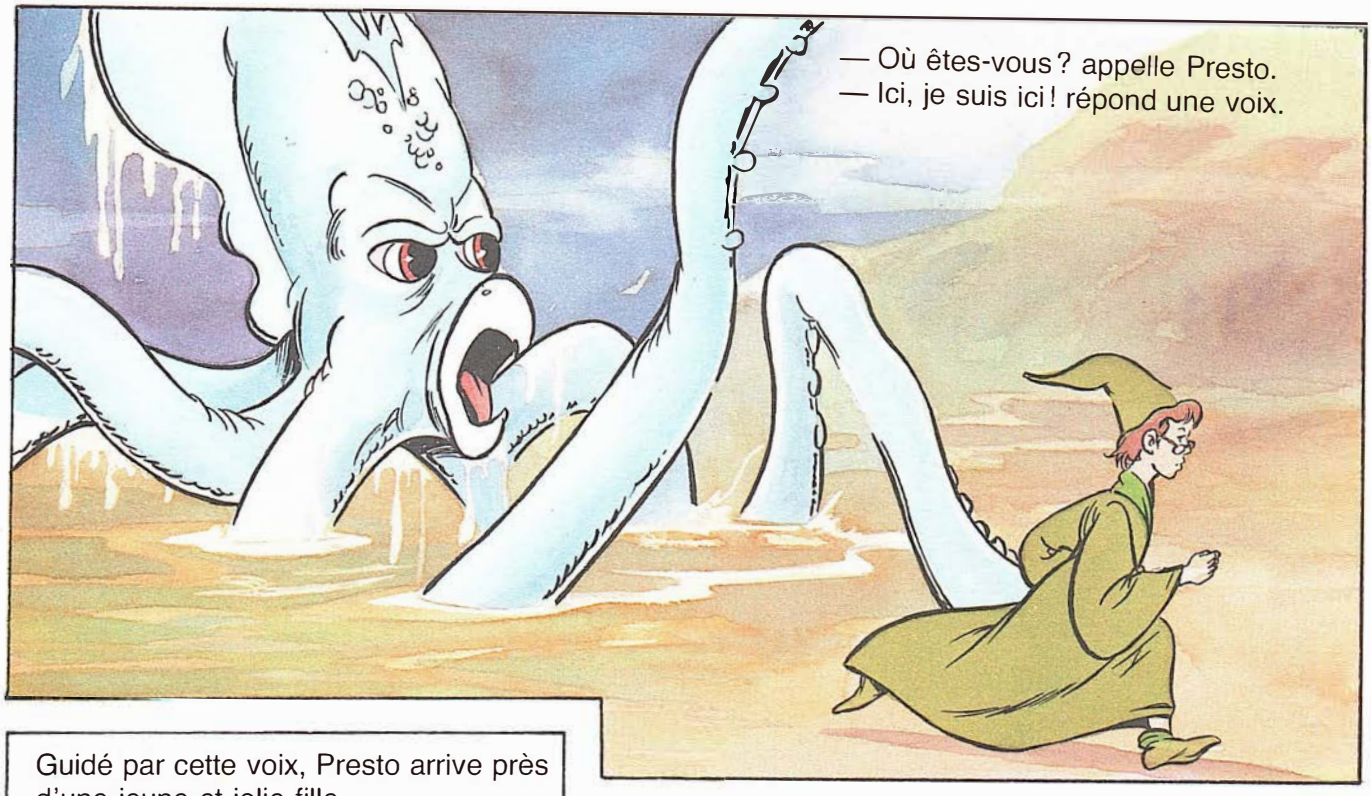
En Espagne © Timun Mas, S. A. 1985 - ISBN 84-401-1499-0
Imprimé en Espagne
D.L.B. 42065-86

— Quelle affreuse odeur ! Hank, tu es sûr que c'est le chemin ? dit Diana.
— Oui, le Grand-Maître m'a dit que nous devions arriver sur l'autre rive du marais des Ténèbres, affirme Hank.
— Eh, regardez ! s'exclame Diana.

Un immense tentacule de pieuvre sort du marais.
— Attention, Presto ! Le monstre essaie de t'attraper.



Aussitôt, Presto, avec l'aide de son bonnet magique, envoie une pluie de pétales de fleurs et de fortes rafales de vent.
Sous cette pluie de pétales, nos amis, surpris, s'égarent et se séparent !



Guidé par cette voix, Presto arrive près d'une jeune et jolie fille.

— Je suis prisonnière dans la Tour Interdite. J'ai besoin de ton aide ! lui dit Varla.

— Moi aussi, j'ai besoin de toi ! répond Presto.

Presto veut retenir sa main entre les siennes, mais la jeune fille disparaît. À sa place est apparu le Grand-Maître.

— Pourquoi ai-je dit que j'avais besoin d'elle ? demande Presto.
— Ton cœur te l'a dicté. Vous vous ressemblez. Elle aussi a des pouvoirs merveilleux qui grandissent en même temps qu'elle. Il faut que tu la retrouves si tu veux rentrer chez toi. Écoute ton cœur, jeune magicien ! annonce le Grand-Maître. Il te guidera !

Une fois seul, Presto recherche ses amis. Soudain, quelqu'un se jette sur lui...

— D'où viens-tu ? Seuls les enchanteurs peuvent sortir en vie du marais des Ténèbres, lui crie l'homme.
— C'est Presto, et tu ferais mieux de le lâcher ! répond une voix.

Presto est sauvé par l'arrivée de ses amis et l'apparition de Marinda, l'épouse de Jeriff.

— Laissez-les, ce ne sont que des enfants ! Au son de leur voix, j'ai bien cru... dit Marinda.

— Mais personne ne sort en vie de ces marais. Sauf les démons ! insiste l'homme.

Marinda calme Jeriff et invite les enfants à se restaurer.

Voyant leurs jeux innocents, Jeriff sort de la pièce...

... et va pleurer loin des enfants.

Pardonnez-le, dit Marinda, il n'aurait pas réagi de la sorte si notre fille Varla n'avait disparu dans les marais !

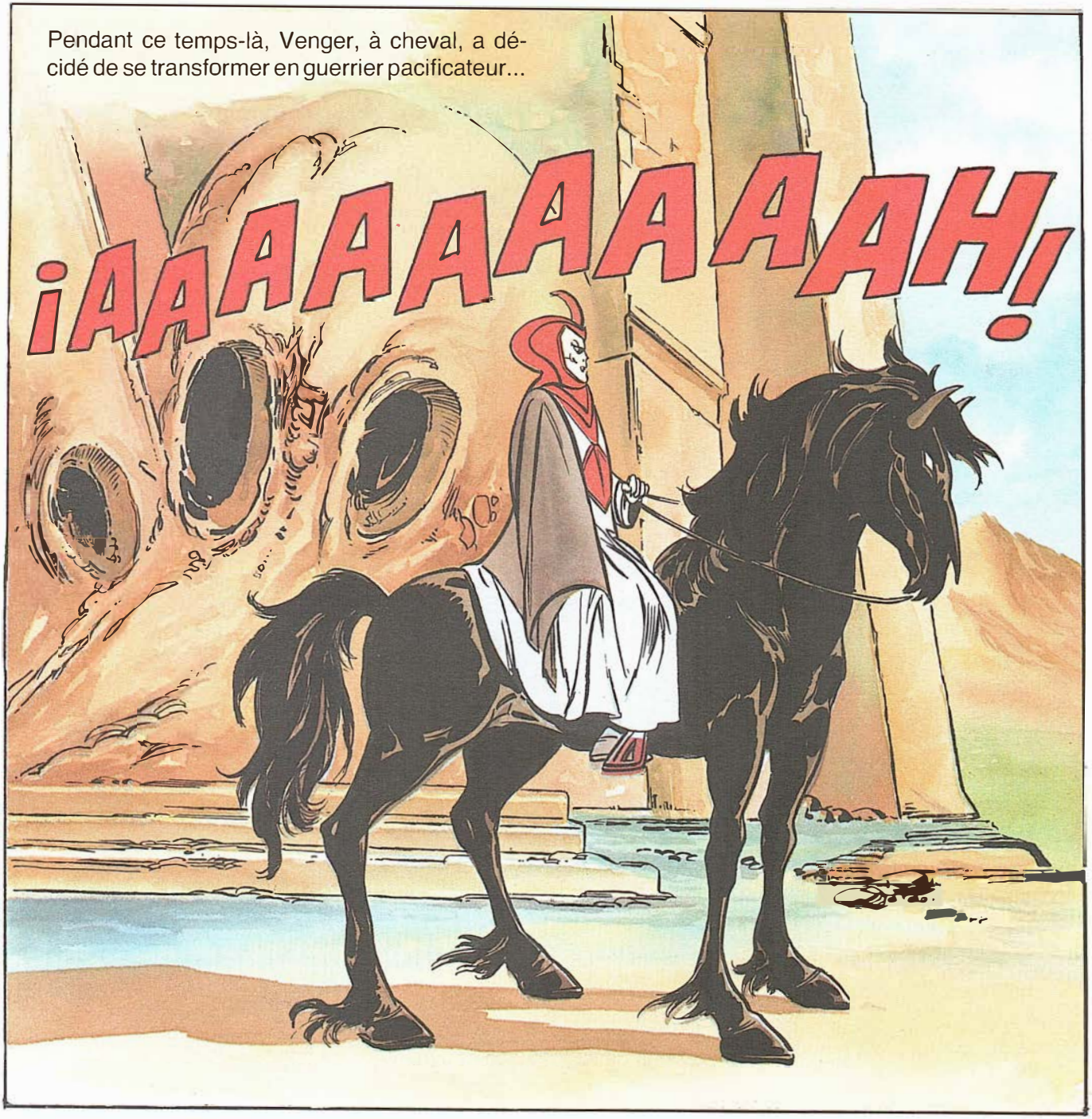
En entendant cela, Presto raconte comment il a vu une jeune fille dans le marais. Jeriff, qui a tout entendu, part immédiatement en direction du marais.

Entre-temps, dans le château de Venger...

— Garde ta force pour créer ta prochaine illusion! Si je te prends encore en train d'appeler à l'aide, tes parents le paieront! menace Venger.
— Non, pas eux! Je ferai ce que tu veux! supplie Varla.

Venger ordonne alors à Varla de se concentrer sur le village de ses parents et d'envoyer, par l'intermédiaire de Presto, un ouragan et un incendie terribles. Elle obéit mais sa douleur est si grande qu'elle pousse un hurlement terrifiant. Presto hurle à son tour. Le garçon semble complètement ensorcelé et les habitants du village l'accusent d'avoir causé le désastre.

¡AAAAAAAAAH!

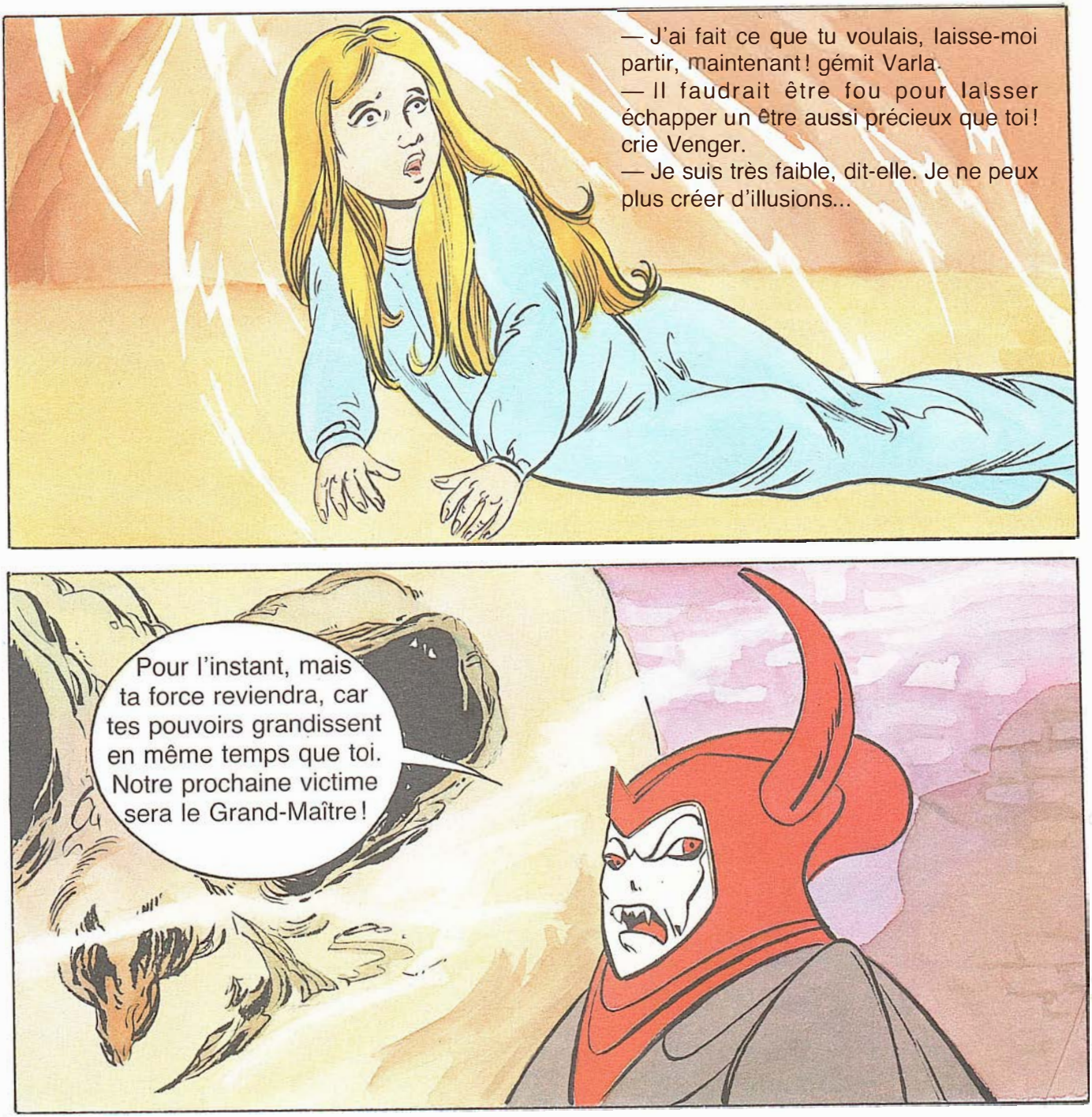

Pendant ce temps-là, Venger, à cheval, a décidé de se transformer en guerrier pacificateur...
¡AAAAAAAAAH!

... et, sous ces traits, il arrive auprès des pauvres gens.

L'impressionnant Venger est cru aussitôt et peut ainsi s'emparer des armes de nos amis.

Désarmez-les et emmenez-les! Ce sont eux les coupables de notre grand malheur!

Alors qu'on les emmène vers la prison, Venger s'éloigne, fier de sa ruse.


— J'ai fait ce que tu voulais, laisse-moi partir, maintenant ! gémit Varla.
— Il faudrait être fou pour laisser échapper un être aussi précieux que toi ! crie Venger.
— Je suis très faible, dit-elle. Je ne peux plus créer d'illusions...
Pour l'instant, mais ta force reviendra, car tes pouvoirs grandissent en même temps que toi. Notre prochaine victime sera le Grand-Maître !

Dans la prison, Éric se plaint. C'est son habitude !

¡EEEEEEEEHHH!

CLANG CLANG CLONG

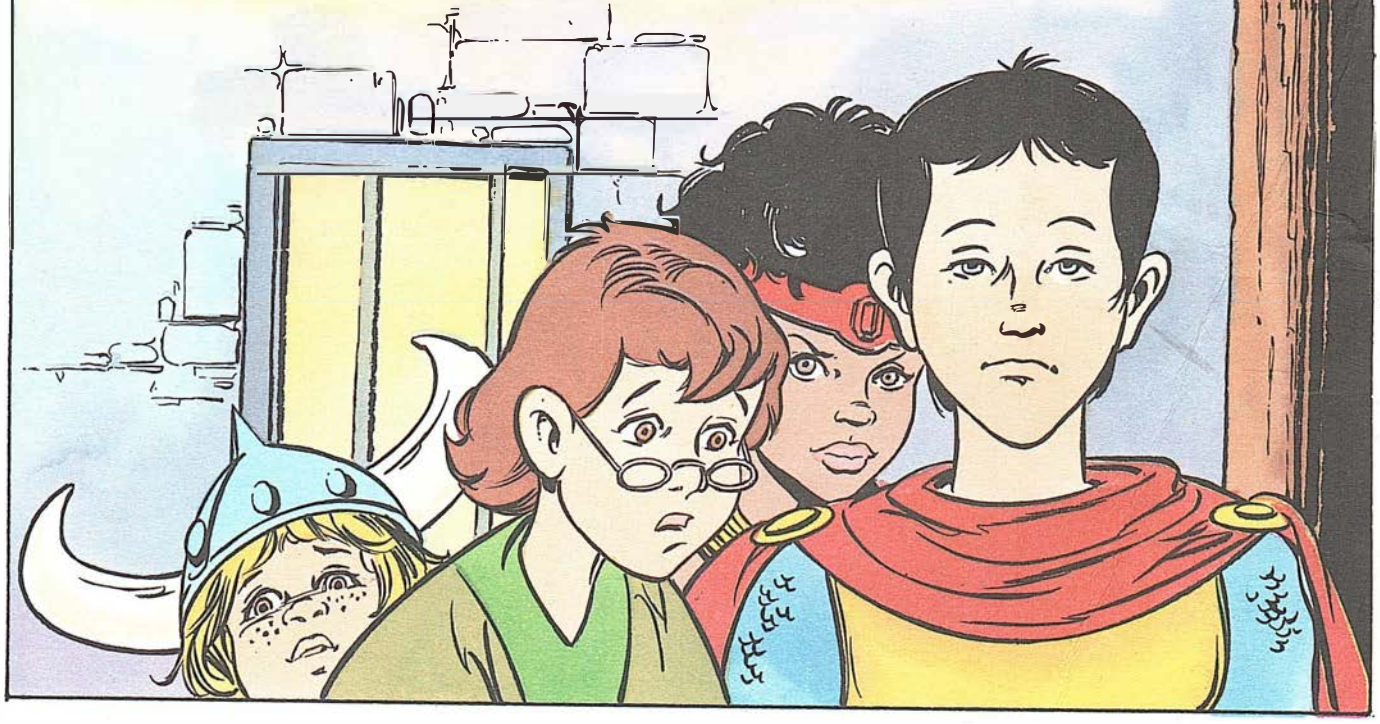
— Nous n'allons rien manger de la journée ? s'écrie-t-il.
— On vient ! s'exclame soudain Hank.

— Tout est de ma faute ! L'ouragan, le feu... avoue Varla. C'est lui qui m'oblige à le faire.
— Qui, lui ? demande Presto.

Et Varla apparaît dans la cellule.

— Venger ! souffle Varla. Le guerrier qui s'est emparé de vos armes...

— Nos armes, aux mains de Venger ! se lamente Diana.
— Nous allons te sauver. Mais où te trouver ? questionne Presto.
— De l'autre côté de la vallée... Dans la Tour Interdite.



Tout à coup, la porte de la cellule s'ouvre: ce sont les parents de Varla!

Jeriff s'élance vers sa fille, mais elle a déjà disparu...

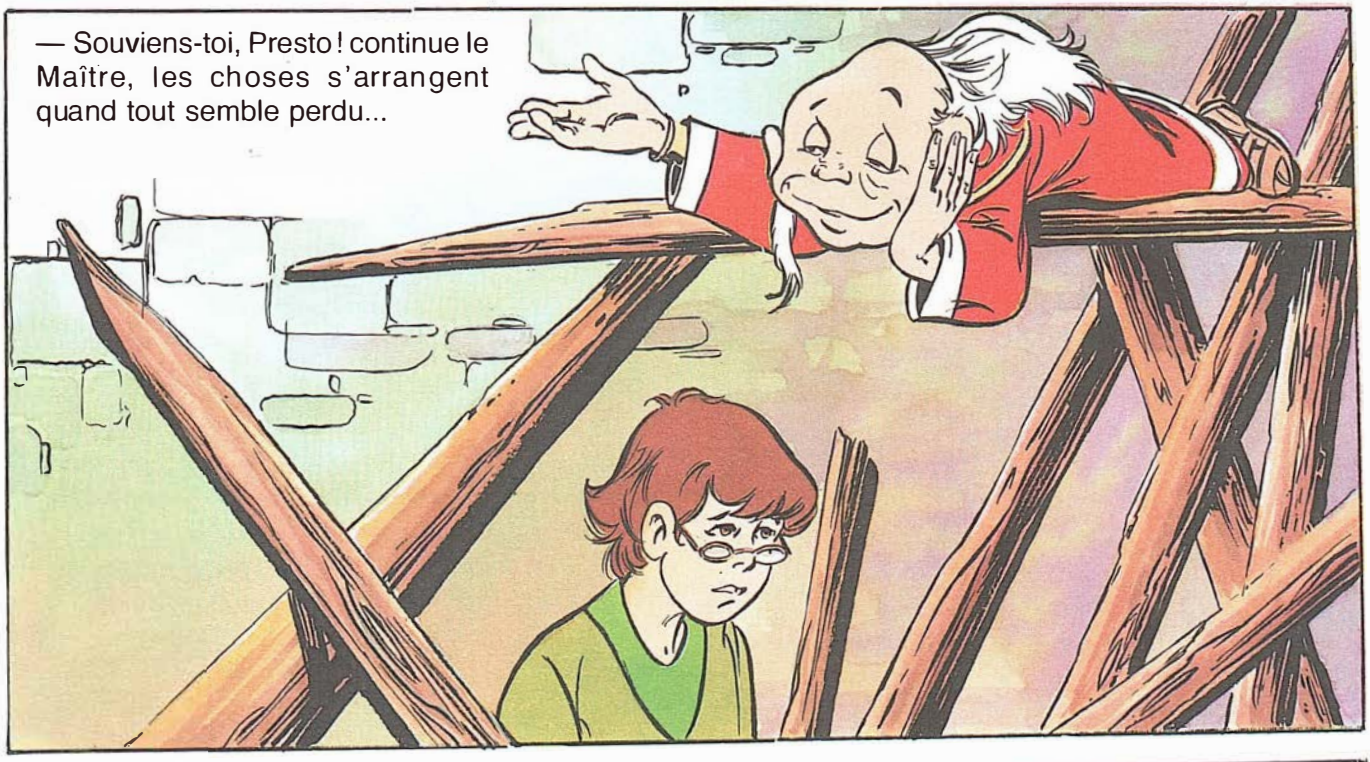
Jeriff ouvre les portes de la prison, convaincu désormais que Varla est en vie quelque part. Les enfants sont, eux aussi, impatients de la retrouver. « Ils s'échappent ! » crient les gens du village. Mais personne ne peut les retenir car Jeriff et Marinda s'interposent.

Après une longue marche, les compagnons arrivent devant le château de Venger.

Comment tromper les Orcs ?

Sauver Varla paraît difficile !

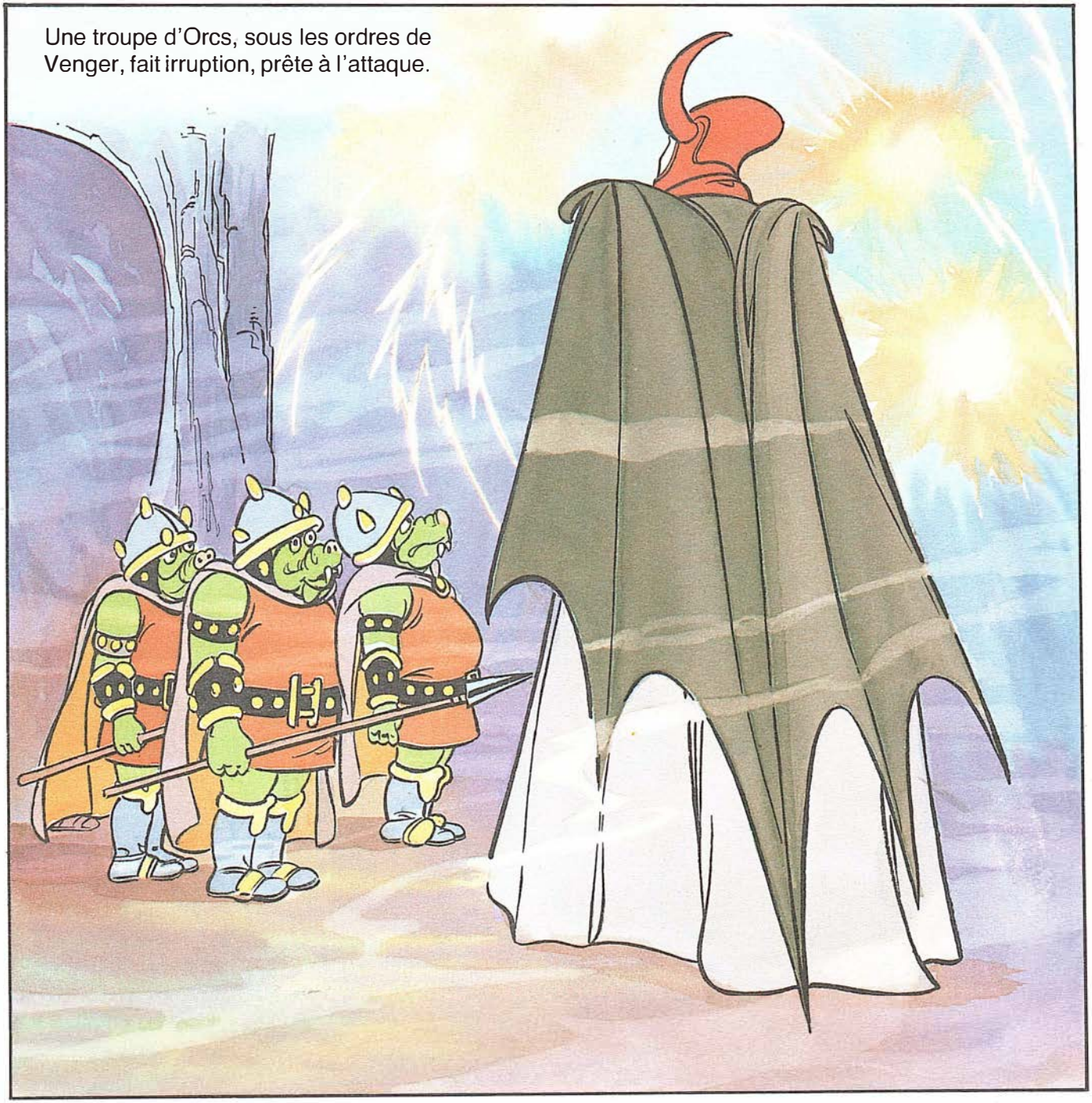
Devant le désespoir de Presto, le Grand-Maître apparaît et l'encourage :
— Ton pouvoir intérieur est plus grand que tu ne l'imagines...

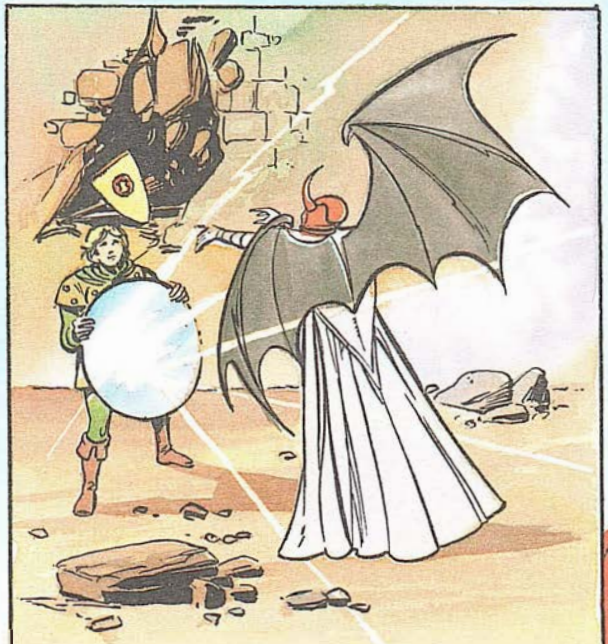

— Souviens-toi, Presto ! continue le Maître, les choses s'arrangent quand tout semble perdu...

Débordant de ruse, nos amis réussissent à tromper les gardes et à pénétrer dans le château de Venger.

Guidés par le cœur de Presto, ils arrivent bientôt dans la pièce où Varla est prisonnière.

— Je vous attendais, mais vous ne pouvez rien faire ! dit Varla. Venger est le seul à pouvoir me dégager de cette cage d'énergie.
— Nous allons chercher nos armes et te sortir d'ici ! répond Hank.

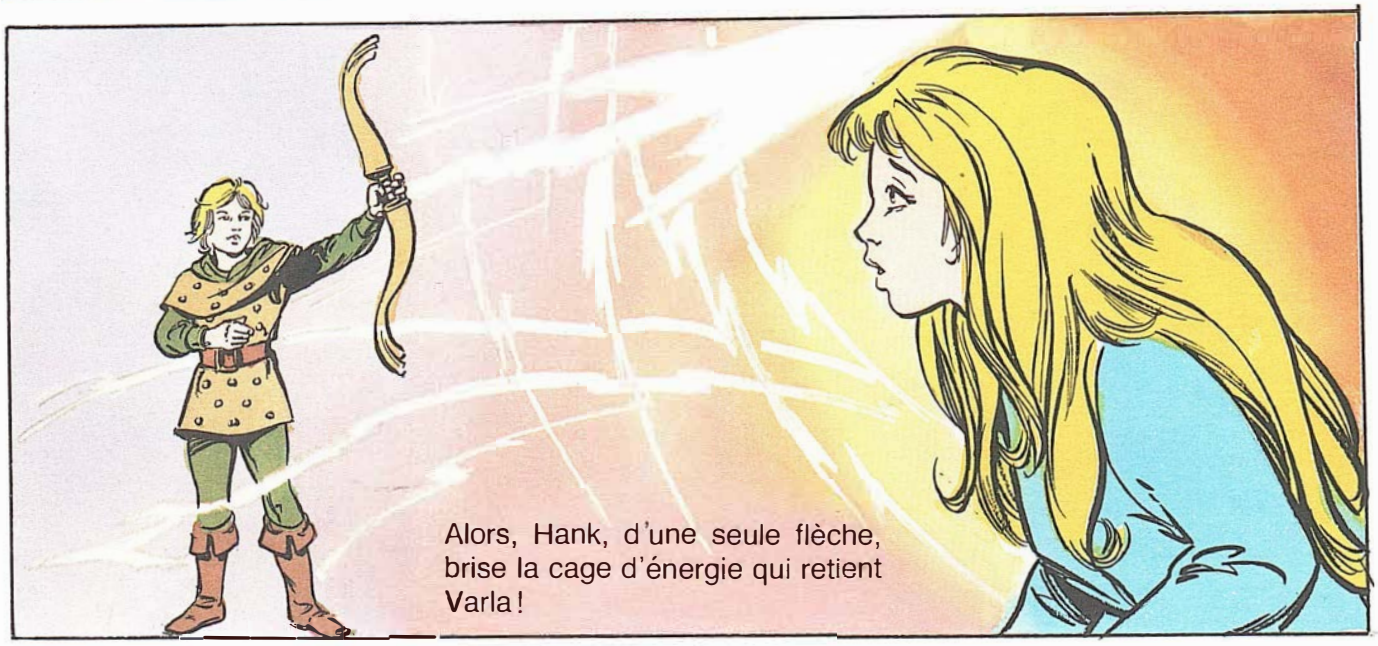

Une troupe d'Orcs, sous les ordres de Venger, fait irruption, prête à l'attaque.

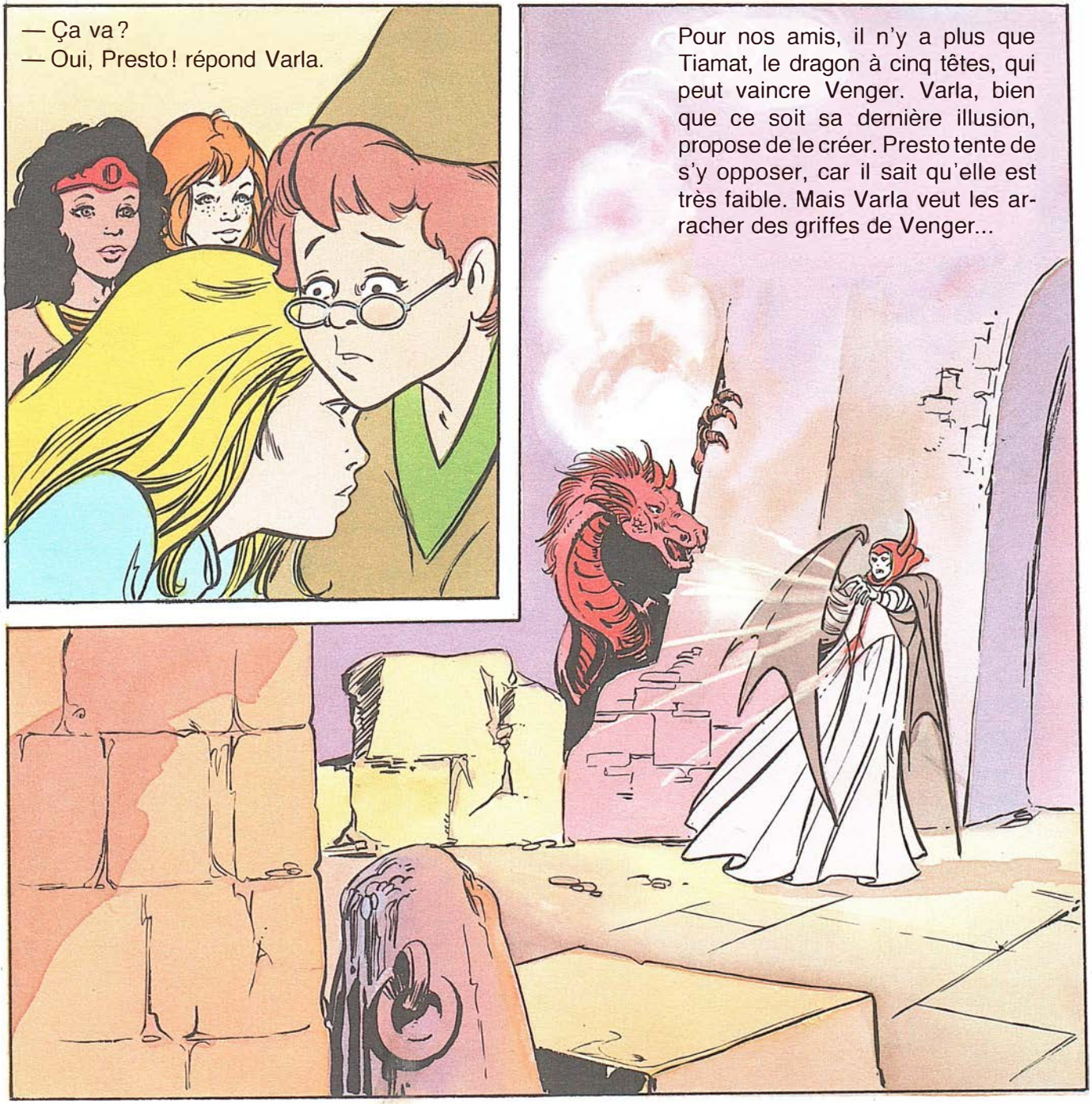


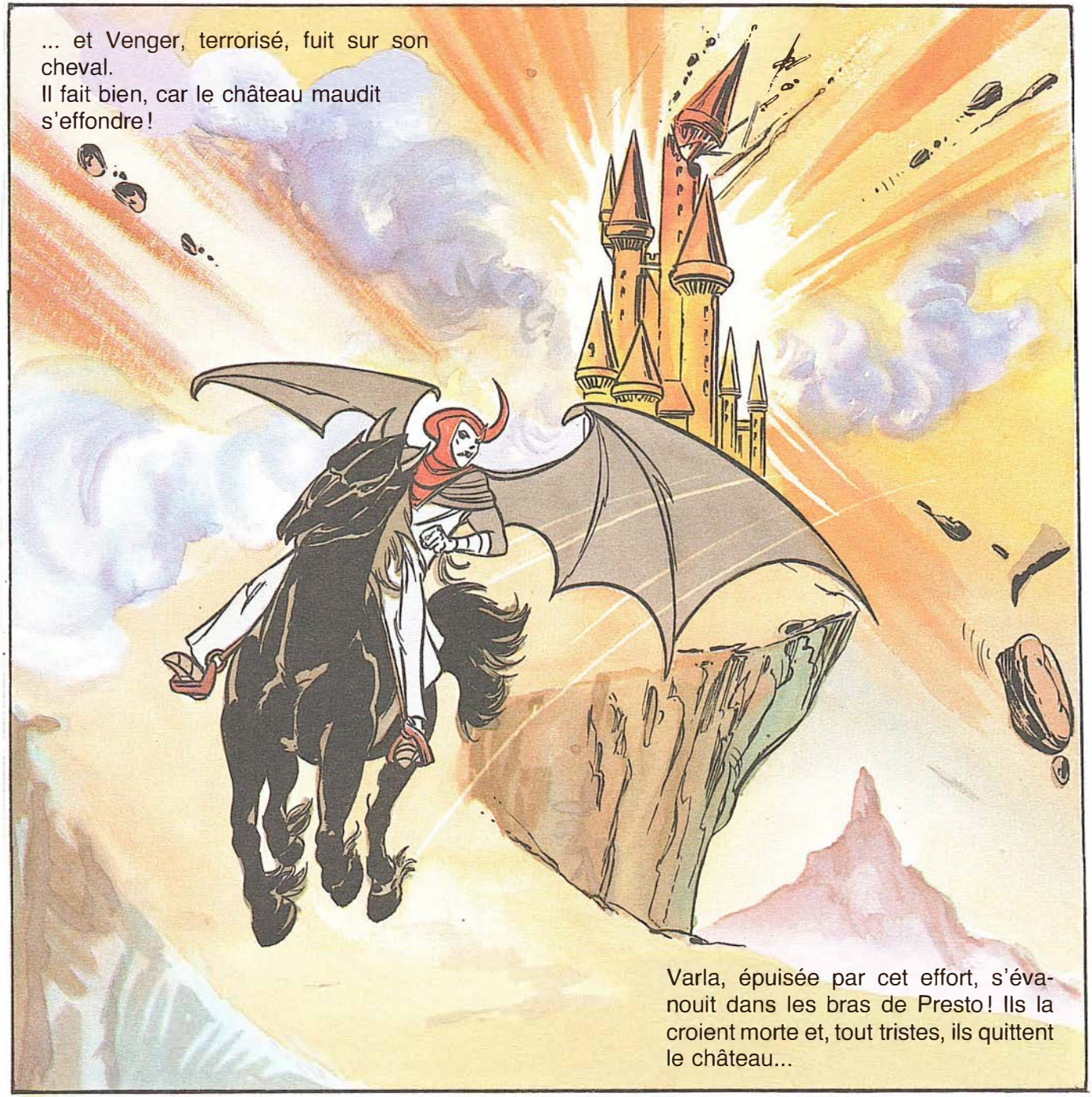
La lutte commence. Hank, arrachant un miroir du mur, l'utilise pour se défendre, et l'énergie de Venger, réfléchie, se retourne contre lui, détruisant tout !

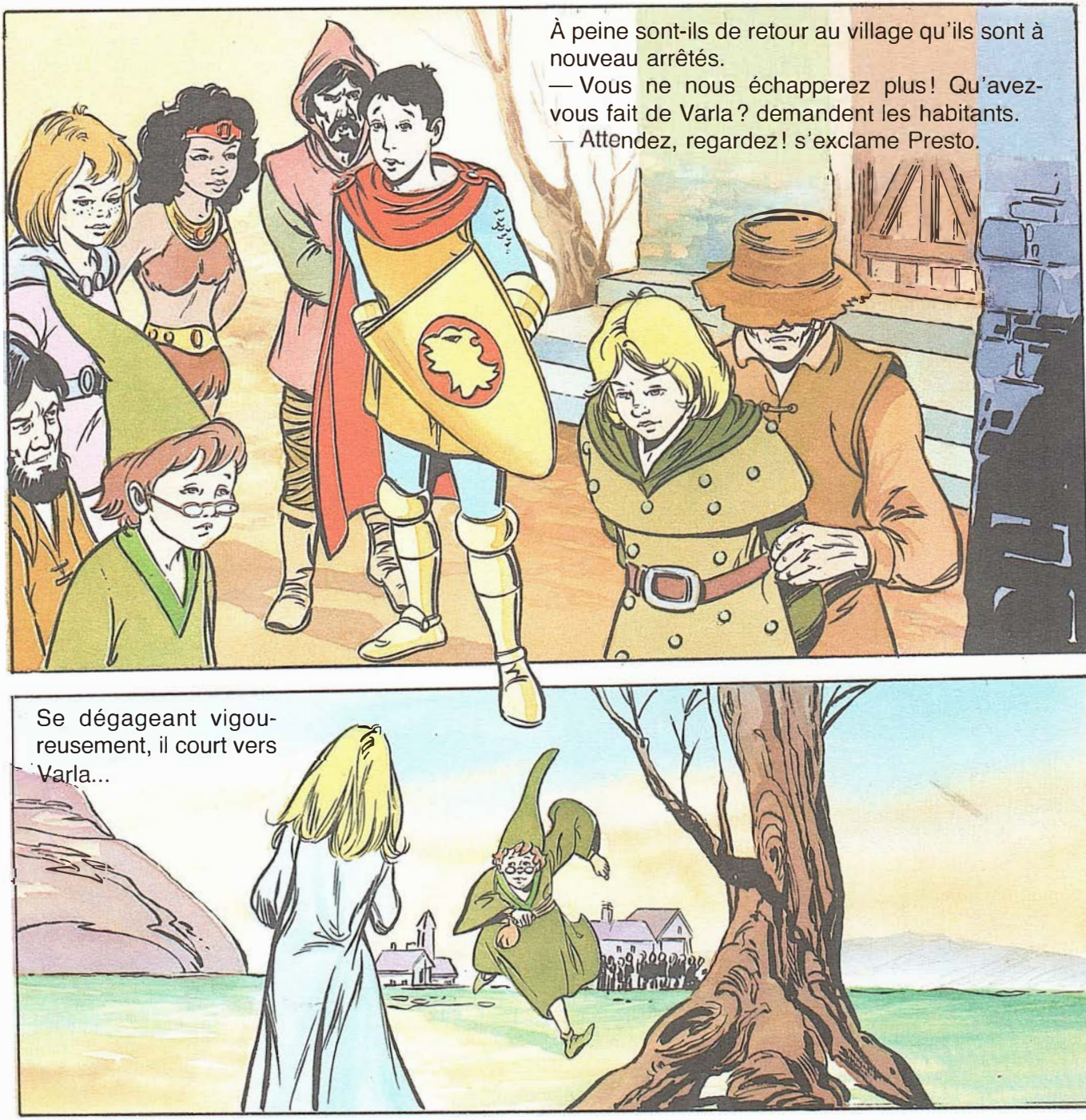
Sous le choc, une grande brèche s'est ouverte dans le mur, laissant voir les armes de nos amis. Éric bondit...

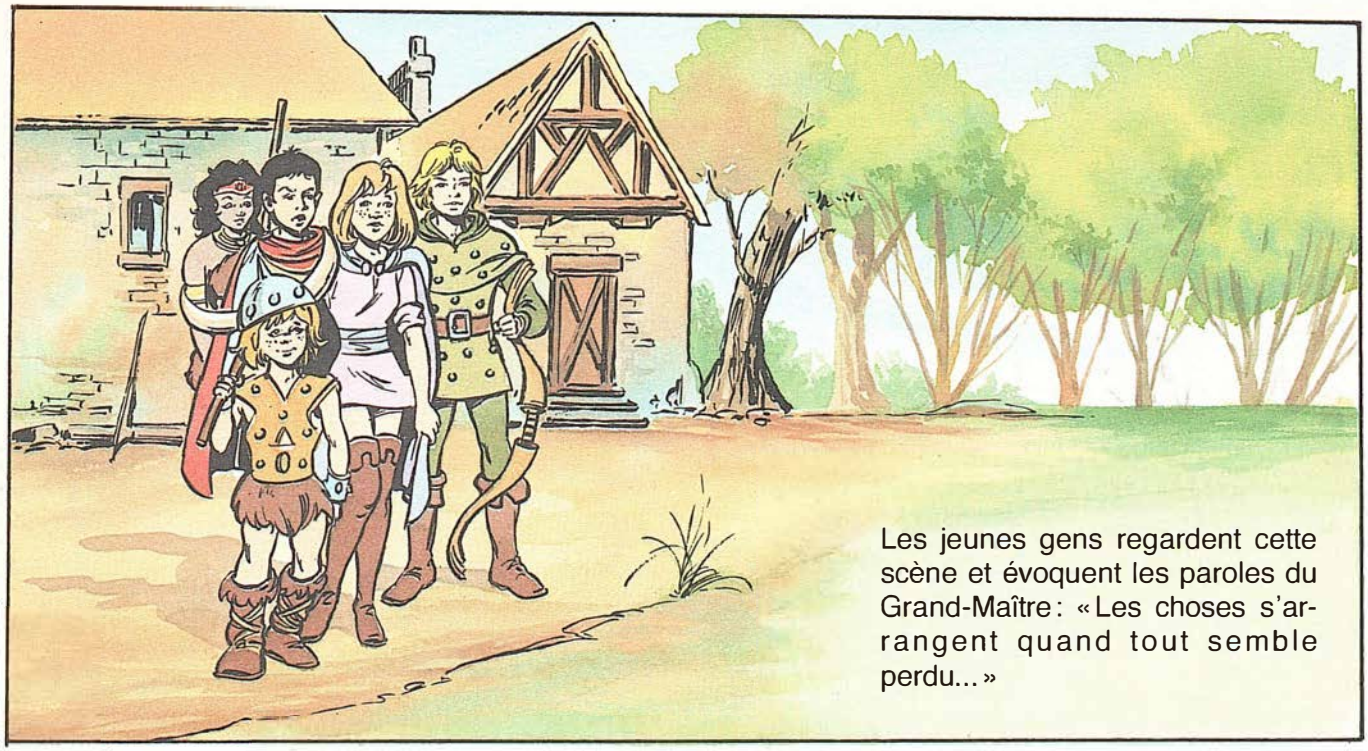
... les récupère et les distribue à ses compagnons !


Alors, Hank, d'une seule flèche, brise la cage d'énergie qui retient Varla !

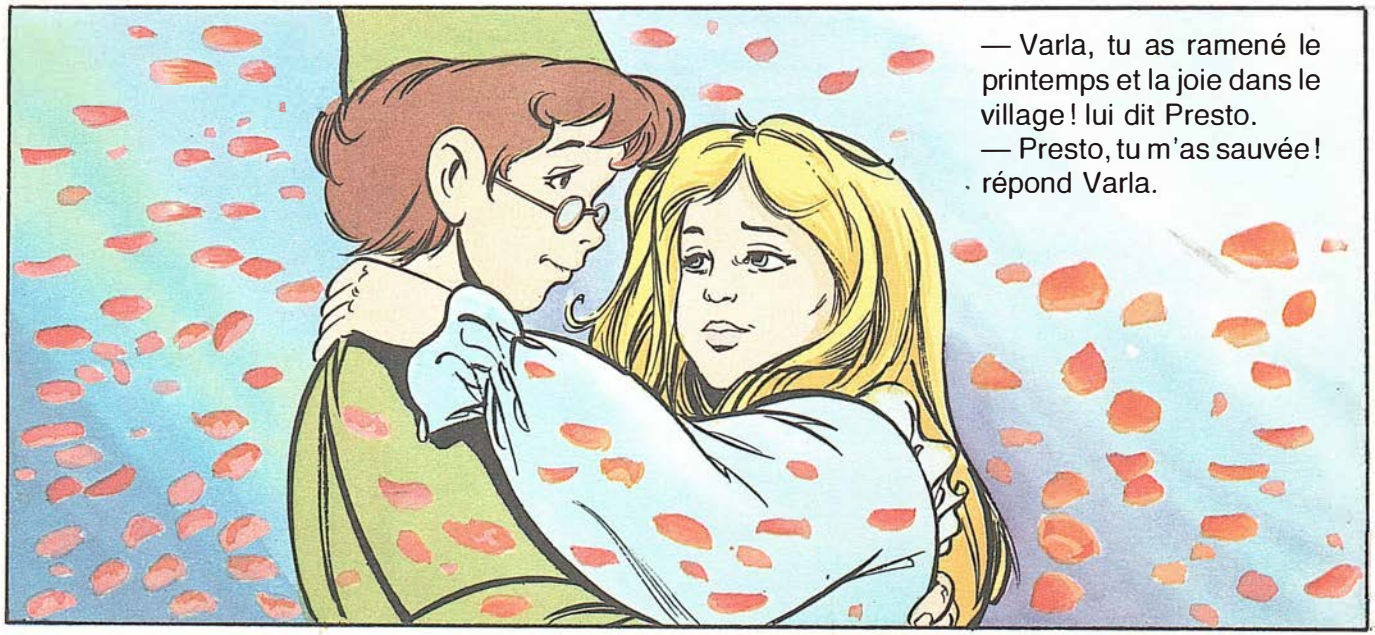

— Ça va ?
— Oui, Presto ! répond Varla.
Pour nos amis, il n'y a plus que Tiamat, le dragon à cinq têtes, qui peut vaincre Venger. Varla, bien que ce soit sa dernière illusion, propose de le créer. Presto tente de s'y opposer, car il sait qu'elle est très faible. Mais Varla veut les arracher des griffes de Venger...


... et Venger, terrorisé, fuit sur son cheval.
Il fait bien, car le château maudit s'effondre !
Varla, épuisée par cet effort, s'évanouit dans les bras de Presto ! Ils la croient morte et, tout tristes, ils quittent le château...


À peine sont-ils de retour au village qu'ils sont à nouveau arrêtés.
— Vous ne nous échapperez plus ! Qu'avez-vous fait de Varla ? demandent les habitants.
— Attendez, regardez ! s'exclame Presto.
Se dégageant vigoureusement, il court vers Varla...



Les jeunes gens regardent cette scène et évoquent les paroles du Grand-Maître : « Les choses s'arrangent quand tout semble perdu... »



— Varla, tu as ramené le printemps et la joie dans le village ! lui dit Presto.

— Presto, tu m'as sauvée ! répond Varla.

Collection
donjons et dragons

LE GRAND JOUR
LA DERNIÈRE ILLUSION
LE JARDIN EXTRAORDINAIRE
LE TRÉSOR DE TARDOS
LA TRAÎTRISE
LA BOÎTE

9 782092 761137

276 113